CURSO ONLINE DE FLIPPED CLASSROOM

Curso Certificado por la Universidad San Jorge
Formación bonificable a través de FUNDAE

2 MESES	45 HORAS	1,8 ECTS

PRÓXIMA CONVOCATORIA

EDICIÓN	INICIO	FIN
Abril	13/04/21	06/06/21

DALE LA VUELTA A TU CLASE

Nos encontramos en un contexto donde las tecnologías facilitan el acceso al conocimiento y en el que las demandas de los alumnos no están centradas en los contenidos, sino en la interacción, en la cooperación y en la obtención de logros significativos para ellos.

A nuestros alumnos les mueve el hecho de hacer o crear algo con lo que aprenden. Invirtiendo la clase contribuimos en este proceso. Es decir, tenemos la posibilidad de involucrar a los alumnos en su proceso de aprendizaje, que ya no dedican su tiempo a escucharnos, sino a trabajar sobre una actividad y a conseguir un objetivo. Y lo hacen cooperando entre ellos lo que permite un mayor desarrollo de habilidades personales. Todo ello conforma las bases pedagógicas sobre las que se sustenta la estrategia metodológica de Flipped Classroom.

En este curso, recorrerás las distintas fases necesarias para invertir el aula. Entre las primeras adaptaciones trabajarás en colocar la información en métodos de almacenamiento y transmisión de conocimientos actualizados como puede ser la producción y edición de un vídeo. Para ello, aprenderás en primer lugar a expresarte y narrar en entornos virtuales de aprendizaje. Interaccionar por medio de aplicaciones digitales con la finalidad de transmitir conocimiento, implica entender cómo se distribuye, presenta y gestiona la información, y adaptar estrategias y modos de comunicación a destinatarios específicos como son tus alumnos.

También aprenderás a crear y editar contenidos digitales nuevos, integrar y reelaborar conocimientos y contenidos previos, y cómo hacer visibles las ideas mediante imágenes. Es decir, utilizar tecnologías y herramientas digitales para la creación y construcción de recursos, conocimientos y contenidos.

Todo ello sin olvidar el aspecto pedagógico y didáctico que debe poseer un vídeo en Flipped Classroom para lo cual, veremos cómo incluir en ellos experiencias de aprendizaje y estrategias de indagación en los conocimientos que pretendes transmitirles.

Los docentes debemos ser flexibles en ese sentido y utilizar el vídeo propio del modelo Flipped Classroom es una buena opción.

MODALIDAD

100% online.

A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

Este curso está dirigido a un amplio perfil de personas interesadas en educación, que ejerzan o estén relacionadas con la práctica educativa (de todas las etapas educativas), así como a cualquier otra persona interesada en el tema.

DESCRIPCIÓN

Curso 100% online para profesionales de la enseñanza interesados en implementar el modelo Flipped Classroom en el contexto de su propia aula.

El **Curso online de Flipped Classroom** incluye:

- Acceso a un exclusivo entorno de aprendizaje e-learning diseñado para que puedas aprender con total flexibilidad e interactividad, disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana.
- Contenidos exclusivos de gran calidad adaptados a la era digital desarrollados por profesionales con una sólida experiencia en el sector educativo.
- Contenidos actualizados sometidos a una evaluación y adaptación continua, sujetos a revisiones periódicas por parte de nuestro equipo docente.
- Clases online en directo con tu Tutor. Si no puedes asistir a una clase, podrás acceder en diferido siempre que quieras y tantas veces como necesites.
- Numerosos recursos para tu aprendizaje en diferentes formatos.
- Tareas para que puedas practicar/reflexionar sobre los contenidos aprendidos.
- Proyecto final para trabajar las habilidades y conocimientos adquiridos durante los módulos teórico-prácticos.
- Diferentes foros para reflexionar/comentar/resolver cuestiones sobre el curso.
- Tutor responsable de guiarte, orientarte y apoyarte durante tu periodo de aprendizaje, así como de resolver todas tus cuestiones y dudas.
- Contenidos del curso descargables en formato PDF.
- Certificado Universitario.

OBJETIVOS

Principales objetivos del **Curso online de Flipped Classroom**:

- Conocer, comprender, analizar y reflexionar sobre el modelo Flipped Classroom, sus implicaciones y ventajas.
- Comprender y reflexionar sobre el rol del profesor y el alumno, analizar las implicaciones metodológicas de su implementación en el aula.
- Conocer las técnicas de la Narrativa Digital y del Pensamiento Visual para elaborar un guión del vídeo.

- Dominar algunas herramientas y recursos disponibles para la producción del vídeo.
- Diseñar un proyecto de Flipped Classroom.

CONTENIDOS

Detalle de contenidos que se abordan en el programa formativo:

Módulo 1: Primeros pasos para invertir el aula.

Clase online en directo.

1. **Introducción al modelo Flipped Classroom.**
   1.1. El Modelo Flipped Classroom y su eficacia en el aula.
   1.2. Papel del docente.
   1.3. Papel del alumnado.
   1.4. Propósito de la tecnología educativa y la importancia de la competencia digital docente.

2. **¿Cómo invertir un proceso de enseñanza?**
   2.1. Diseño universal del aprendizaje.
   2.2. Relaciones con otras metodologías innovadoras.
   2.3. Taxonomía de Bloom.
   2.4. Principios de Gamificación en el entorno educativo.

Tarea Final Módulo.

Módulo 2: Reproduce, adapta y personaliza tu clase.

1. **Herramientas y recursos para el diseño de un proyecto Flipped Classroom.**
   1.1. Selección y creación de contenidos.
   1.2. Herramientas y recursos para la creación de vídeos didácticos.

2. **Fase de Planificación y Diseño Narrativo y Visual: el Guión del Vídeo.**
   2.1. Comunicación en Entornos Virtuales de Aprendizaje.
   2.2. Narrativa Digital.
   2.3. Pensamiento Visual.
   2.4. Estrategias para el Diseño del Guión del Vídeo.

3. **Fase de Producción: Diseño de Experiencias de Aprendizaje.**
   3.1. El Aprendizaje por indagación.
   3.2. Preguntas que ayudan a indagar.
   3.3. Herramientas para transformar los vídeos según los principios del Aprendizaje por Indagación.

4. **Fase de Difusión: usabilidad y accesibilidad.**
   4.1. Principios de usabilidad.
   4.2. Principios de accesibilidad.
   4.3. Plataformas de difusión: YouTube y Vimeo.

Tarea Final Módulo.

Módulo 3: Evaluación en un proyecto Flipped Classroom.

1. **Evaluación formativa.**
   1.1. ¿Qué es la evaluación formativa?
   1.2. ¿Cómo puedo aplicar la evaluación formativa?
   1.3. Compartir los objetivos de aprendizaje y sus criterios de logro.
   1.4. Diseñar actividades para evidenciar el aprendizaje.
   1.5. Ofrecer retroalimentación eficaz.
   1.6. Ofrecer oportunidades para la autoevaluación y la coevaluación.

2. **Uso de rúbricas como instrumento de evaluación.**
   2.1. Evaluar por competencias.
   2.2. ¿Qué es una rúbrica?
   2.3. Ventajas e inconvenientes en la utilización de rúbricas.
   2.4. Consejos para el diseño de rúbricas.

Tarea Final Módulo.

Proyecto final.

Clase online en directo.

METODOLOGÍA

Sistema de aprendizaje centrado en el alumno basado en exclusivos contenidos de gran calidad adaptados a la era digital y tareas eminentemente prácticas desarrolladas por expertos que te ayudarán a practicar y comprender mejor los contenidos trabajados en las diferentes unidades.

Los contenidos estarán siempre disponibles desde el primer día hasta la finalización del curso. Podrás acceder al entorno de aprendizaje con absoluta flexibilidad, cuando quieras y donde quieras. No obstante, el Tutor irá trabajando las diferentes unidades, tareas y foros temáticos que componen el curso en base al calendario propuesto y existen unas fechas específicas para la entrega de las Tareas y el Proyecto Final.

Cada unidad incluye un Test de progresión para consolidar el conocimiento y comprobar la progresión de los alumnos a lo largo del curso, así como diferentes tareas para cuyo desarrollo iremos proponiendo diferentes recursos de acorde con la unidad didáctica que estemos trabajando.

Habilitaremos también diferentes foros temáticos que nos servirán para canalizar todas las dudas, comentarios y reflexiones en torno a conversaciones con el objetivo de favorecer y facilitar un aprendizaje compartido.

El curso se cierra con una última unidad dedicada a realizar un Proyecto final. Este proyecto, que puede ser implementado en un contexto de aula, da sentido a todo el curso tratando de aglutinar todas las habilidades y conocimientos adquiridos durante los módulos teórico-prácticos.

Un Tutor con una sólida experiencia en el sector educativo te acompañará durante todo el proceso de aprendizaje encargándose de la facilitación del curso y ofreciendo, en cada momento, las indicaciones necesarias para poder avanzar y finalizar el curso con éxito.

EQUIPO DOCENTE

Dirección del curso y Tutorización:

- **AARÓN ASENCIO:** Graduado en Educación Primaria. Maestro de Educación Primaria. Especializado en ABP, Flipped Classroom y gamificación.

CERTIFICACIÓN

Curso certificado por la Universidad San Jorge (USJ) con el reconocimiento de 1,8 créditos europeos ECTS y 45 horas.

Este curso es válido como méritos para las Oposiciones a la Función Pública Docente y Concurso General de Traslados según RD 276/2007 y RD 1364/2010, que reconocen los cursos de las Universidades a todos los efectos y ajustados en todo a los requisitos exigidos por las Comisiones de Baremación. Las especificaciones a las que deben ajustarse los baremos de méritos serán determinadas siempre en las respectivas convocatorias de las distintas Comunidades Autónomas. Por lo tanto, sobre la posibilidad de baremación y otros méritos será necesario consultar siempre las bases de cada convocatoria.

Los alumnos que superen con éxito este curso recibirán por correo postal en su domicilio un certificado expedido directamente por la Universidad San Jorge (USJ) en un plazo aproximado de 2-3 semanas a contar a partir de la fecha de finalización del curso. El certificado incluye los datos del alumno junto con la duración del curso, las fechas, las horas, los créditos ECTS, el programa del curso en el reverso, la firma del Rector y el sello de la Universidad San Jorge (USJ).

FORMACIÓN BONIFICABLE

Este curso cumple con todos los requisitos establecidos para ser 100% bonificable a través de la Fundación Estatal para la Formación en el Empleo (FUNDAE).

Todas las empresas privadas o de capital mixto, con independencia de su tamaño y sector, que tengan asalariados en su plantilla que coticen por formación profesional, disponen de un crédito exclusivamente destinado a la formación de sus trabajadores y podrán hacerlo efectivo mediante la aplicación de bonificaciones en las cotizaciones a la Seguridad Social. Si este crédito no es utilizado por la empresa en el año natural, lo pierde.

Si eres un profesional en activo de un centro privado o concertado, consulta en tu escuela la posibilidad de realizar este curso mediante este sistema de bonificaciones. Desde Innovación y Desarrollo Docente (IDD) te facilitaremos el asesoramiento necesario y podemos encargarnos de todos los trámites y gestiones.

Para más información, consulta nuestra Guía de formación bonificada.

PRECIOS, DESCUENTOS Y FACILIDADES DE PAGO

CURSO	PRECIO
Curso online de Flipped Classroom	235 €

Puedes fraccionar el pago en 2 cuotas: en caso de estar interesado, ingresa el 50% del importe del curso mediante transferencia y, posteriormente, te enviaremos un sencillo documento de financiación para domiciliar el segundo pago a 30 días sin intereses.

Descuentos para particulares:

- Exalumnos: 10% de descuento.
- Desempleados: 10% de descuento.
- Personas con discapacidad igual o superior al 33%: 10% de descuento.
- Miembros de familia numerosa: 10% de descuento.

Descuentos para Entidades Educativas:

- 3 o más inscripciones de docentes de un mismo centro: 10% de descuento.

Los descuentos no son acumulables.

INSCRIPCIONES Y MÉTODOS DE PAGO

Si estás interesado en inscribirte, envíanos cumplimentado el siguiente: Formulario de inscripción

Como métodos de pago, puedes elegir entre:

- Tarjeta débito/crédito.
- Transferencia bancaria:
  - Titular: Innovación y Desarrollo Docente
  - Entidad: CAIXABANK
  - Número de cuenta (IBAN): **ES25 2100 3678 0422 0002 4642**
  - Concepto: escribe “NOMBRE APELLIDO – C0103131” en el apartado “concepto”.

Una vez recibamos el ingreso, te enviaremos un e-mail de confirmación y daremos por finalizado el proceso de inscripción.

Innovación y Desarrollo Docente (IDD) se reserva el derecho de cancelar la celebración del curso cuando no se alcance el número mínimo de alumnos establecido. En este caso, se devolvería el importe total abonado.

GARANTÍA DE CALIDAD

Prueba nuestro curso sin compromiso durante 10 días y, si no es de tu entera satisfacción, te devolvemos íntegramente el dinero.

Devolución válida durante los 10 primeros días desde la fecha de inicio del curso, condicionada a no haber completado más de 2 Unidades ni haber entregado ninguna Tarea.

INNOVACIÓN Y DESARROLLO DOCENTE (IDD) Y LA UNIVERSIDAD SAN JORGE (USJ)

Innovación y Desarrollo Docente (IDD) y la Universidad San Jorge (USJ) tienen suscrito un convenio marco de colaboración con el objeto de posibilitar la colaboración académica y científica entre ambas instituciones contemplando, entre otros aspectos: la realización de actividades docentes, educativas y de investigación, realización y organización conjunta de actividades formativas (cursos, congresos, seminarios…), realización de estudios y proyectos de investigación y asesoramiento mutuo e intercambio de información y documentación.

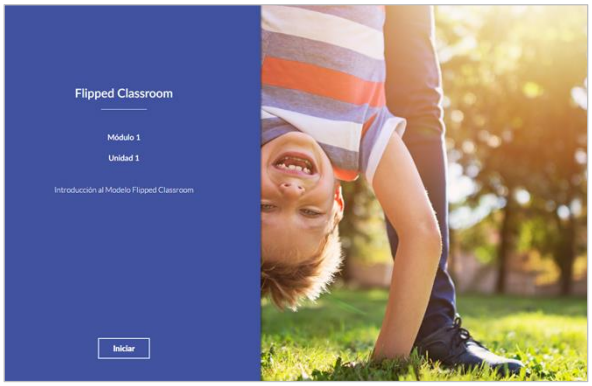
La oferta formativa amparada por el presente convenio cumple las exigencias de nivel de calidad establecidas en el Sistema de Garantía Interna de Calidad de la USJ en lo referente a: diseño del programa, estructura y contenidos del plan de estudios, perfil del alumno, metodologías y enseñanza-aprendizaje, sistemas de evaluación, idoneidad del profesorado, recursos para la docencia y servicios de apoyo al alumnado.

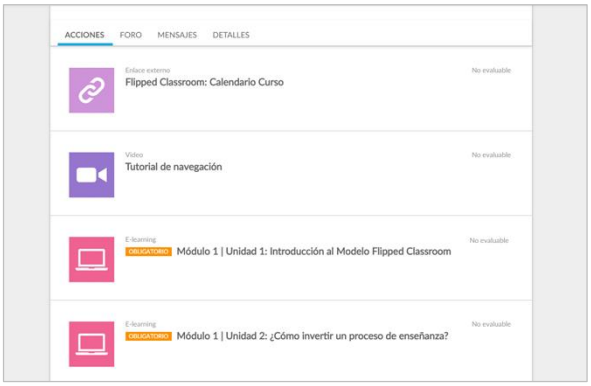
universidad SANJORGE GRUPO SANVALERO

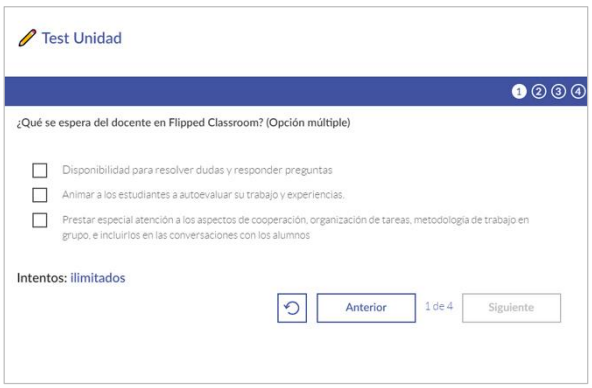
OTROS CURSOS QUE TE PODRÍAN INTERESAR

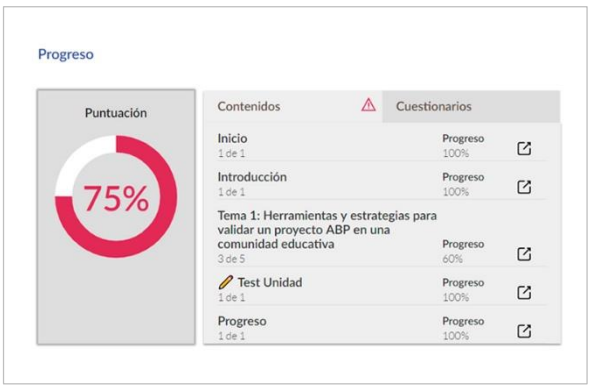
CURSO	INFORMACIÓN
Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)	+INFO
Flipped Classroom	+INFO
Gamificación aplicada a la educación	+INFO
Metodología AICLE/CLIL	+INFO
Iniciación a la metodología AICLE/CLIL	+INFO
Profundización en la metodología AICLE/CLIL	+INFO
Competencia digital docente: comunicación y diseño	+INFO
Comunicación en red y gestión de recursos digitales	+INFO
Diseño de actividades en entornos digitales	+INFO
Creación de contenidos multimedia en el ámbito educativo	+INFO
Google for Education	+INFO
Google for Education 1	+INFO
Google for Education 2	+INFO
Pensamiento computacional en la educación	+INFO

Programación y robótica aplicada a la educación	+INFO
Educación Emocional en el aula	+INFO
Atención a la diversidad en el aula	+INFO
Educación Afectivo-Sexual en el aula	+INFO
Prevención y gestión del acoso escolar: bullying	+INFO
Inglés (Niveles A1-A2-B1-B2-C1)	+INFO
Preparación examen Cambridge English First (FCE)	+INFO
Preparación examen Cambridge English Advanced (CAE)	+INFO
Microsoft Word 2016	+INFO
Microsoft Excel 2016	+INFO
Microsoft Access 2016	+INFO
Microsoft PowerPoint 2016	+INFO









www.iddocente.com

info@iddocente.com

936555566