

# CURSO ONLINE DE COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE: DISEÑO DE ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE CON TECNOLOGÍA

Curso Certificado por la Universidad San Jorge

1,5 MESES

45 HORAS

1 ECTS

## PRÓXIMAS CONVOCATORIAS

EDICIÓN	INICIO	FIN
Febrero	05/02/19	07/04/19

## EL DOCENTE CREADOR DE CONTENIDOS

Vivimos una nueva realidad, donde las tecnologías, los dispositivos y la conectividad tienen un papel relevante marcando todas las áreas de nuestra vida.

En este contexto, resulta imprescindible que se incorporen las nuevas tecnologías en nuestro día a día como profesional docente, trayendo consigo el necesario cambio metodológico que aproveche el potencial de las mismas.

La Web 2.0 nos brinda la oportunidad de convertirnos, nosotros como docentes y también nuestro alumnado, en creadores de contenidos. Hoy disponemos de innumerables recursos y herramientas para producir y editar contenidos de muy diversos tipos, desde un simple texto hasta imágenes o vídeos, pasando por audios, presentaciones o infografías.

Así pues, hemos diseñado esta propuesta formativa de modo que quienes participen en ella puedan diseñar y crear contenidos adaptados a esta nueva realidad, aprovechando sus oportunidades para crear, colaborar y comunicar. Además, las tareas que planteamos durante el curso permitirán a los participantes trasladar los conocimientos al contexto real del aula.

## MODALIDAD

100% online.

## A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO

Este curso está dirigido a profesionales de la educación (de todas las etapas educativas).

## DESCRIPCIÓN

Curso 100% online para profesionales de la enseñanza interesados en conocer y desarrollar las competencias digitales que necesitan los nuevos profesionales docentes del siglo XXI.

El Curso online de competencia digital docente: diseño de actividades de aprendizaje con tecnología, incluye:

- Acceso a un exclusivo entorno de aprendizaje e-learning diseñado para que puedas aprender todo sobre la competencia digital docente con total flexibilidad e interactividad.
- Contenidos exclusivos de gran calidad desarrollados por un equipo interdisciplinar de Conecta13, Spin-off de la Universidad de Granada.
- Contenidos en vídeo especialmente creados para este curso, además de numerosos recursos en diferentes formatos.
- Tareas para que puedas practicar/reflexionar sobre los contenidos aprendidos.
- Proyecto final para trabajar las habilidades y conocimientos adquiridos durante los módulos teórico-prácticos.
- Diferentes foros para reflexionar/comentar/resolver cuestiones sobre el curso.
- Profesor experto en competencia digital docente responsable de guiarte, orientarte y apoyarte durante tu periodo de aprendizaje, así como de resolver todas tus cuestiones y dudas.

## OBJETIVOS

Principales objetivos del Curso online de competencia digital docente: diseño de actividades de aprendizaje con tecnología:

- Concienciar acerca de la importancia y el papel que juega la tecnología, y en particular Internet, en el desarrollo de las competencias clave para el bienestar personal, social y económico.
- Facilitar la adaptación del profesorado al medio digital para que sea capaz de usar diversos recursos tecnológicos para su desarrollo profesional.
- Optimizar la gestión de la información y de recursos en el entorno digital.
- Aprender a usar Internet como herramienta de comunicación y de participación social.
- Conocer el contexto y el marco de referencia para la evaluación de la competencia digital.
- Conocer y gestionar diferentes entornos virtuales de aprendizaje.
- Conocer y manejar herramientas y servicios Web para la creación, edición y publicación de contenidos digitales.
- Diseñar, planificar y evaluar actividades de aprendizaje con herramientas y recursos digitales.

Dentro del Marco Común de las Competencias Docentes definidas por el estudio DIGCOMP, este itinerario aborda 3 de las 5 áreas propuestas:

- Área 2. Comunicación y colaboración.
- Área 3. Creación de contenidos.
- Área 5. Resolución de problemas.

Las áreas mencionadas anteriormente se trabajarán a través de las siguientes competencias específicas:

- 2.4. Colaboración mediante canales digitales (Nivel C1).
- 3.1. Desarrollo de contenidos digitales (Nivel C1).
- 3.2. Integración y reelaboración de contenidos digitales (Nivel C1).
- 3.3. Derechos de autor y licencias (Nivel C1).
- 5.2. Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas (Nivel B2).
- 5.3. Innovación y uso de la tecnología digital de forma creativa (Nivel B2).
- 5.4. Identificación de lagunas en la competencia digital (Nivel B2).

## CONTENIDOS

Detalle de contenidos que se abordan en el programa formativo:

### **Módulo 1: El docente que innova**

1. Pedagogías emergentes y metodologías activas.
  - 1.1. Del aprendizaje reactivo al aprendizaje a través de la creación.
  - 1.2. Modelo TPACK de desarrollo profesional docente.
  - 1.3. Artefactos Digitales: diseñando desde el currículo.
2. Diseño de secuencias didácticas para el desarrollo de la competencia digital.
  - 2.1. El proceso de enseñanza y aprendizaje mediado por tecnología.
  - 2.2. La competencia digital del alumnado: Marco CRIS.
  - 2.3. Tareas, actividades y escenarios: diseño de secuencias didácticas.
3. Evaluación con tecnología y evaluación de la competencia digital.
  - 3.1. La evaluación de la competencia digital del alumnado.
  - 3.2. Evaluación eficaz con tecnología.
4. Entornos Virtuales de Aprendizaje.
  - 4.1. Aulas virtuales vs. Espacios abiertos en red.
  - 4.2. Configuración y administración de un aula virtual.
  - 4.3. Tipos de actividades: tarea, foro, cuestionario, taller, etc.
  - 4.4. Diseño y publicación de un curso.

### **Módulo 2: El docente que crea**

1. Artefactos digitales y herramientas para la creación de contenidos digitales.
  - 1.1. Trabajando con imágenes.
  - 1.2. Trabajando con audio y vídeo.
  - 1.3. Narraciones digitales.
  - 1.4. Presentaciones.
  - 1.5. Blog (Blogger).
2. Organización de la información en la nube.
  - 2.1. Dropbox.

## 2.2. Google Drive.

### 3. Derechos de autor y licencias.

#### 3.1. Qué puedo reutilizar en la Red.

#### 3.2. Cómo comparto mis creaciones y contenidos.

#### 3.3. Repositorios de recursos con licencia CC.

### Proyecto final.

## METODOLOGÍA

Sistema de aprendizaje centrado en el alumno basado en exclusivos contenidos de gran calidad adaptados a la era digital y tareas eminentemente prácticas desarrolladas por expertos que te ayudarán a practicar y comprender mejor los contenidos trabajados en las diferentes unidades.

Tendrás absoluta flexibilidad para conectarte al entorno de aprendizaje cuando quieras y donde quieras. No obstante, y con el objetivo de asegurar los mejores resultados de aprendizaje, los contenidos se irán abriendo progresivamente conforme vaya avanzando el curso en base al calendario establecido. Una vez abiertos, los contenidos permanecerán siempre disponibles hasta la finalización del curso.

Cada unidad incluye un Test de progresión para consolidar el conocimiento y comprobar la progresión de los alumnos a lo largo del curso, así como diferentes tareas para cuyo desarrollo iremos proponiendo recursos externos a la plataforma de acorde con la unidad didáctica que estemos trabajando.

Habilitaremos también diferentes foros temáticos que nos servirán para canalizar todas las dudas, comentarios y reflexiones en torno a conversaciones con el objetivo de favorecer y facilitar un aprendizaje compartido.

El curso se cierra con una última unidad dedicada a realizar un proyecto final. Este proyecto, que puede ser implementado en un contexto de aula, da sentido a todo el curso tratando de aglutinar todas las habilidades y conocimientos adquiridos durante los módulos teórico-prácticos.

Un Tutor experto te acompañará durante todo el proceso de aprendizaje encargándose de la facilitación del curso y ofreciendo, en cada momento, las indicaciones necesarias para poder avanzar y finalizar el curso con éxito.

## EXPERTOS

### Dirección del curso:

- **DAVID ÁLVAREZ JIMÉNEZ:** Licenciado en Matemáticas y Experto en e-learning, con experiencia docente en Enseñanza Secundaria (áreas de Matemáticas y Tecnología). Ha sido Jefe del Área de Gestión del Talento en el Consorcio Fernando de los Ríos (Junta de Andalucía). Desde Conecta13, Spin-off de la Universidad de Granada, ha liderado el programa de MOOCs para el Instituto Nacional de Tecnología Educativa y Formación del Profesorado (Ministerio de Educación, Cultura y Deporte).

#### Tutorización:

- **BELÉN ROJAS MEDINA:** Licenciada en Filosofía y Letras. Máster oficial en Nuevas Tecnologías y Educación. Profesional en e-learning e innovación educativa especializada en la formación al profesorado. Desde 2013 colabora con el INTEF como coordinadora y tutora en cursos de actualización docente. Tutora en el CRIF las Acacias (Comunidad de Madrid) del curso “Educación conectada en tiempos de redes”.
- **JESÚS SANTOS CUESTA:** Licenciado en Biología. Máster oficial en Profesorado de Enseñanza Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas. Tutorización, dinamización y facilitación didáctica en cursos y MOOC de INTEF (Ministerio de Educación y Formación Profesional) y en MOOC realizados por IAAP (Junta de Andalucía) y EBAP (Govern Illes Balears). Tutor en cursos de ScolaTIC (Telefónica Educación Digital) como “Después de PLE ¿qué?”, “Proyecto Lingüístico de Centro: Didáctica de las lenguas extranjeras” y “Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)”.

### CERTIFICACIÓN

Los alumnos que superen con éxito este curso recibirán un certificado expedido por la Universidad San Jorge con el reconocimiento de 1 créditos europeos ECTS y 45 horas.

El certificado es válido como méritos para las Oposiciones a la Función Pública Docente (RD 276/2007) y Concurso General de Traslados (RD 1364/2010, de 29 de octubre y Orden EDU/2842/2010, de 2 de noviembre). La baremación y reconocimiento dependerá de las características específicas de las Oposiciones en las diferentes Comunidades Autónomas.

### PRECIO

CURSO	AFILIADO	NO AFILIADO
Curso online de competencia digital docente: diseño de actividades...	210 €	235 €

Consúltanos sobre la posibilidad de financiar el importe del curso sin intereses.

### INSCRIPCIONES Y MÉTODOS DE PAGO

El número de plazas es limitado.

Si estás interesado en inscribirte, envíanos cumplimentado el siguiente [Formulario de inscripción](#).

Como métodos de pago, puedes elegir entre:

- Tarjeta débito/crédito.
- Transferencia bancaria:
  - Titular: IDD - Innovación y Desarrollo Docente
  - Entidad: BBVA
  - Número de cuenta (IBAN): **ES54 0182 1015 0702 0234 2013**

- Concepto: escribe “NOMBRE APELLIDO - C0103128” en el apartado “concepto”.

Una vez recibamos el ingreso, te enviaremos un e-mail de confirmación y daremos por finalizado el proceso de inscripción.

El plazo de inscripción finaliza el 03/02/19.

IDD - Innovación y Desarrollo Docente se reserva el derecho de cancelar la celebración del curso cuando no se alcance el número mínimo de alumnos establecido. En este caso, se devolvería el importe total abonado.

## IDD Y LA UNIVERSIDAD SAN JORGE

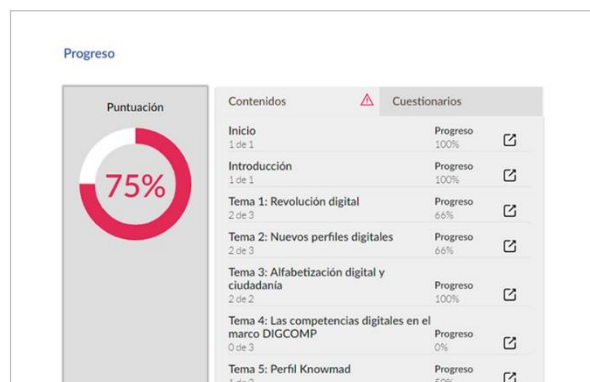
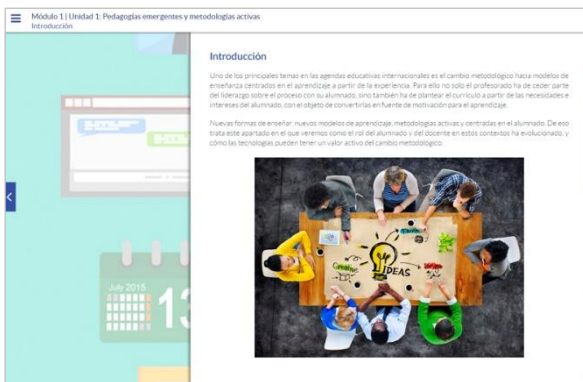
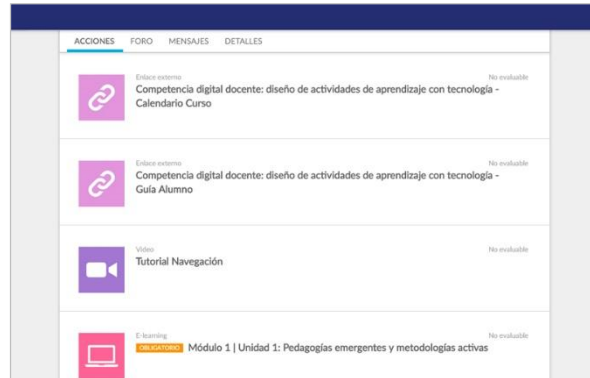
IDD - Innovación y Desarrollo Docente y la Universidad San Jorge (USJ) tienen suscrito un convenio marco de colaboración con el objeto de posibilitar la colaboración académica y científica entre ambas instituciones contemplando, entre otros aspectos: la realización de actividades docentes, educativas y de investigación, realización y organización conjunta de actividades formativas (cursos, congresos, seminarios...), realización de estudios y proyectos de investigación y asesoramiento mutuo e intercambio de información y documentación.

La oferta formativa amparada por el presente convenio cumple las exigencias de nivel de calidad establecidas en el Sistema de Garantía Interna de Calidad de la USJ en lo referente a: diseño del programa, estructura y contenidos del plan de estudios, perfil del alumno, metodologías y enseñanza-aprendizaje, sistemas de evaluación, idoneidad del profesorado, recursos para la docencia y servicios de apoyo al alumnado.

## OTROS CURSOS QUE TE PODRÍAN INTERESAR

CURSO	INFORMACIÓN
Curso online de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de Flipped Classroom	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de gamificación aplicada a la educación	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de competencia digital docente	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de competencia digital docente: comunicación en red	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de competencia digital docente: diseño de actividades de aprendizaje	<a href="#">+INFO</a>
Coaching online para docentes	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de metodología AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de iniciación a la metodología AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de profundización en la metodología AICLE/CLIL	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de gestión de las emociones en el aula	<a href="#">+INFO</a>

Curso online de diversidad en el aula	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de inglés (Niveles A1-A2-B1-B2-C1)	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de preparación examen Cambridge English First (FCE)	<a href="#">+INFO</a>
Curso online de preparación examen Cambridge English Advanced (CAE)	<a href="#">+INFO</a>



## MÁS INFORMACIÓN

<https://formacion.iddocente.com/fsie/info>

911595595